



ร่างกำหนดการ

การวิจัยเพื่อพัฒนาการเรียนการสอน ครั้งที่ 3: การเปลี่ยนแปลงสู่มหาวิทยาลัย 4.0

(The Third Scholarship of Teaching and Learning: Transformation towards University 4.0)

ระหว่างวันที่ 9 - 11 มีนาคม 2560

ณ มหาวิทยาลัยขอนแก่น และ ห้องออกคิดบอลรูม ชั้น 2 โรงแรมพูลแมน ขอนแก่น ราชา ออคิด จังหวัดขอนแก่น

วันพฤหัสบดีที่ 9 มีนาคม 2560 ณ มหาวิทยาลัยขอนแก่น

10.00-12.00 น.	KKU 4.0 tour การศึกษาสภาพแวดล้อมทางการเรียนรู้ที่เอื้อต่อการเรียนรู้ในมหาวิทยาลัยยุค 4.0 (สำนักหอสมุดและพื้นที่การเรียนรู้ 24 ชั่วโมงสำหรับนักศึกษา, KKU learning space, พิพิธภัณฑ์ธรรมชาติวิทยา, ศูนย์ฐานพื้นที่เพื่อการพักผ่อนและสุขภาพ, หอศิลป์วัฒนธรรม, Agro-Outlet ผลิตภัณฑ์ทางการเกษตรที่เกิดจากงานวิจัยและนวัตกรรมด้านอาหาร)
12.00-13.00 น.	รับประทานอาหารกลางวัน
13.00-16.30 น.	การสัมมนาเกี่ยวกับนวัตกรรมของศาสตร์การสอนและเทคโนโลยี ณ อาคารศูนย์สารสนเทศ ชั้น 7 สำนักนวัตกรรมการเรียนการสอน มหาวิทยาลัยขอนแก่น (Pedagogies & Technology: Flipped learning, Ubiquitous learning, Cloud learning and Outcome-based tracking) โดย ผศ.ดร.อิศรา ก้านจักร, ผศ.ดร.นิวัฒน์ ศรีสวัสดิ์ สำนักนวัตกรรมการเรียนการสอน มหาวิทยาลัยขอนแก่น และ ดร.อนุชา โสมาบุตร คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น

วันศุกร์ที่ 10 มีนาคม 2560 ณ ห้องออกคิดบอลรูม ชั้น 2 โรงแรมพูลแมน ขอนแก่น ราชา ออคิด

09.00-09.30 น.	กล่าวเปิดโดย รศ.ดร.กิตติชัย ไตรรัตนศิริชัย อธิการบดีมหาวิทยาลัยขอนแก่น
09.30-10.15 น.	ปาฐกถาพิเศษ University 4.0 โดย นายแพทย์ธีระเกียรติ เจริญเศรษฐศิลป์ รัฐมนตรีว่าการกระทรวงศึกษาธิการ (อยู่ระหว่างการประสานงาน)
10.15-11.00 น.	Key to the success of e-learning studies-Strategies of finding innovative research topics. โดย Prof.Dr.Gwo-Jen Hwang, National Taiwan University of Science and Technology (NTUST)
11.00-11.45 น.	Mobile Learning for The Next Generation Prof..John Traxler University of Wolverhampton, UK
11.45-12.15 น.	KKU Smart campus โดย ผศ.ดร.เด่นพงษ์ สุดภักดี รองอธิการบดีฝ่ายวิชาการและสื่อสารองค์กร มหาวิทยาลัยขอนแก่น
12.15-13.00 น.	อาหารกลางวันและตลาดนัด Digital Technology Tools and Software

13.30-15.30 น.	Show Case: Digital technology in higher education Case1: Learning with augmented reality(AR) โดย ผศ.ดร.โอภาส เกาไศยาภรณ์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ Case2: Smart Technology for Flipped Classroom โดย รศ.ดร.จินตวีร์ คล้ายสังข์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย Case3: Ubiquitous learning โดย ผศ.ดร.พัชรินทร์ ปัญจบุรี สถาบันนวัตกรรมการเรียนรู้ มหาวิทยาลัยมหิดล Case4: Game-based learning โดย ผศ.ดร.นิวัฒน์ ศรีสวัสดิ์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น Moderator: ผศ.ดร.วัชรีย์ เกษพิชัยณรงค์ มหาวิทยาลัยมหิดล	
16.00-17.30 น.	Workshop1: Flipped learning โดย ผศ.ดร.อิสรา ก้านจักร, ผศ.ดร.นิวัฒน์ ศรีสวัสดิ์ สำนักนวัตกรรมการเรียนการสอน มหาวิทยาลัยขอนแก่น	Workshop2: Ubiquitous learning โดย ผศ.ดร.พัชรินทร์ ปัญจบุรี สถาบันนวัตกรรมการเรียนรู้ มหาวิทยาลัยมหิดล
18.00-20.00 น.	Welcome party and SoTL Learning Community ผศ.ศักดิ์สุริยา ไตรยราช, ดร.อนุชา โสมาบุตร มหาวิทยาลัยขอนแก่น และ ดร.พันธุ์เพิ่มศักดิ์ อารุณี ศูนย์ประสานงานบุคลากรในสถาบันอุดมศึกษาของรัฐ สำนักงานคณะกรรมการการอุดมศึกษา	

วันเสาร์ที่ 11 มีนาคม 2560 ณ ห้องออกติบอสรูม ชั้น 2 โรงแรมพูลแมน ขอนแก่น ราชา ออคิด

09.00-10.00 น.	Key to the success on how to prepare, write, and publish research on learning technologies โดย Prof.Dr.Gwo-Jen Hwang, National Taiwan University of Science and Technology (NTUST)	
10.00-12.00 น.	Workshop3: Cloud learning โดย รศ.ดร.กานดา สายแก้ว คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น	Workshop4: Outcome-based tracking โดย รศ.ดร.บัณฑิต ทิพากร รองเลขาธิการคณะกรรมการการ อุดมศึกษา สำนักงานคณะกรรมการการอุดมศึกษา
12.00-13.30 น.	อาหารกลางวันและตลาดนัด Digital Technology Tools and software	
13.30-15.00 น.	Highlight section - Large classroom practice via ICT - Lesson learned โดย มหาวิทยาลัยขอนแก่น, มหาวิทยาลัยมหิดล, มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี	
15.00-15.30 น.	Closing Ceremony and invitation to the next conference	

หมายเหตุ กำหนดการอาจมีการเปลี่ยนแปลงเพื่อความเหมาะสมและประโยชน์ของผู้เข้าร่วม



โครงการ สัมมนาวิชาการ

การวิจัยเพื่อพัฒนาการเรียนการสอน ครั้งที่ 3: การเปลี่ยนแปลงสู่มหาวิทยาลัย 4.0

(The Third Scholarship of Teaching and Learning: Transformation towards University 4.0)

ระหว่างวันที่ 9 - 11 มีนาคม 2560

ณ มหาวิทยาลัยขอนแก่น และ ห้องออกติบอสรุม ชั้น 2 โรงแรมพูลแมน ขอนแก่น ราชา ออคิด จังหวัดขอนแก่น

หลักการและเหตุผล

การพัฒนาทรัพยากรมนุษย์เป็นเป้าหมายหลักของการจัดการศึกษา โลกปัจจุบันก้าวเข้าสู่ศตวรรษที่ 21 ที่ซับซ้อน มีพลวัต (dynamics) สูง และเต็มไปด้วยความเจริญก้าวหน้าในด้านต่าง ๆ โดยเฉพาะอย่างยิ่งทางด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี การจัดการศึกษาเพื่อผลิตบัณฑิตให้เป็นพลเมืองที่ดี มีคุณธรรมจริยธรรม มีคุณภาพ มีศักยภาพในการแข่งขันกับนานาประเทศ และสามารถดำรงชีวิตอยู่ได้อย่างมีความสุขในศตวรรษที่ 21 ก้าวไปพร้อมกับการขับเคลื่อนและพัฒนาประเทศไทยไปสู่ประเทศที่ขับเคลื่อนด้วยนวัตกรรมหรือ Value-based economy หรือที่เรียกกันว่าประเทศไทย 4.0 จึงมีความสำคัญและจำเป็นเป็นอย่างยิ่ง บุคคลที่มีบทบาทสำคัญในการพัฒนากระบวนการเรียนการสอนก็คือ ครู อาจารย์ นักวิจัยและบุคลากรทางการศึกษา ซึ่งการจัดการเรียนการสอนของไทยเราโดยเฉพาะในระดับอุดมศึกษาต้องปรับการเรียนเปลี่ยนการสอนมาสู่การศึกษายุค 4.0 จากการมุ่งเน้นการผลิตบัณฑิตบนฐานความต้องการของมหาวิทยาลัยมาเป็นการมุ่งเน้นผลลัพธ์ของบัณฑิตที่ตลาดและสังคมโลกต้องการ เปลี่ยนการถ่ายทอดความรู้ในสาขาวิชา มาเป็นการส่งเสริม สนับสนุนให้ผู้เรียนสามารถเรียนรู้ได้ด้วยตนเองตลอดชีวิต ผ่านการฝึกฝนให้เกิดทักษะการเรียนรู้ โดยใช้กระบวนการจัดการเรียนรู้ในมิติที่หลากหลาย การบูรณาการเทคโนโลยีดิจิทัลและการจัดสภาพแวดล้อมเพื่อการพัฒนาผู้เรียนยุคใหม่ (Next generation) แนวคิดการเรียนการสอนปัจจุบันที่อาศัยพื้นฐานของศตวรรษที่ 21 นั้นควรต้องเพิ่มระดับให้มุ่งเน้นที่การคิดเชิงนวัตกรรมและการคิดอย่างมีวิจารณญาณ การผลิตและสร้างกำลังคนให้สอดคล้องกับทิศทางของตลาดโลกและสามารถแข่งขันได้ เช่น การออกแบบการเรียนการสอนแบบกลับด้าน (Flipped learning) การเรียนรู้แบบภควันตภาค (Ubiquitous learning) การเรียนรู้แบบร่วมมือโดยใช้เทคโนโลยีคลาวด์ (Cloud learning) การออกแบบการเรียนการสอนที่เน้นผลการเรียนรู้ (Outcome-based course design) การจัดการการกระตุ้นความสนใจและสร้างการมีส่วนร่วมในชั้นเรียนด้วยเทคโนโลยี (Student engagement with technology) การพัฒนาทักษะการคิดรวมถึง soft skills อื่น ๆ เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้ทั้งในและนอกชั้นเรียน รวมถึงการใช้การวัดและประเมินผลการเรียนรู้ที่หลากหลายและเน้นการประเมินเพื่อพัฒนาผู้เรียน เป็นต้น

กลไกสำคัญอันหนึ่งที่จะขับเคลื่อนกระบวนการเรียนการสอนที่มีคุณภาพก็คือ การวิจัย (Scholarship of Teaching and Learning: SoTL) ซึ่งไม่ใช่เรื่องไกลตัวของอาจารย์ กระบวนการวิจัยเพื่อพัฒนาการจัดการเรียนรู้สามารถทำงานประจำต่อเนื่องตลอดเวลา การวิจัยในชั้นเรียนสามารถพัฒนาให้เกิดการเปลี่ยนแปลงต่อผู้เรียน เป็นนวัตกรรมทางการศึกษา รวมถึงก่อให้เกิดการสร้างการเรียนรู้แบบสร้างสรรค์และสังคมแห่งการเรียนรู้ที่ยั่งยืนตลอดชีวิต การรวมกลุ่มเพื่อแลกเปลี่ยนเรียนรู้ของคณาจารย์ผู้สอนในการพัฒนาการจัดการเรียนรู้ เป็นปัจจัยสำคัญที่จะช่วยกระตุ้นและผลักดันให้เกิดการพัฒนาอย่างรวดเร็วและยั่งยืน ปัจจุบัน สถาบันอุดมศึกษาได้ให้ความสนใจด้านการวิจัยเพื่อพัฒนาการ

เรียนการสอน เพื่อผลิตบัณฑิตที่มีทักษะการเรียนรู้ในศตวรรษที่ 21 โดยมีนโยบายสนับสนุนจากภาครัฐและหน่วยงานที่เกี่ยวข้องร่วมผลักดันให้เกิดความตระหนักและความเข้าใจในการทำวิจัยเพื่อพัฒนาการเรียนการสอนอย่างเป็นรูปธรรมมากขึ้น

ด้วยความสำคัญของกระบวนการวิจัยและนวัตกรรมเพื่อการศึกษาที่ตอบสนองต่อการพัฒนาคุณภาพการศึกษาของสังคมไทยและสังคมโลก **สำนักนวัตกรรมการเรียนการสอน มหาวิทยาลัยขอนแก่นร่วมกับ สถาบันคลังสมองของชาติ สำนักงานคณะกรรมการการอุดมศึกษา สถาบันนวัตกรรมการเรียนรู้ มหาวิทยาลัยมหิดล และ สถาบันการเรียนรู้ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี ได้จัดการสัมมนาวิชาการเรื่อง “การวิจัยเพื่อพัฒนาการเรียนการสอนครั้งที่ 3” ภายใต้ theme หลัก คือ การเปลี่ยนแปลงสู่มหาวิทยาลัย 4.0** ขึ้น เพื่อกระตุ้นและส่งเสริมให้อาจารย์ นักวิจัย บุคลากรทางการศึกษา และนักศึกษาระดับบัณฑิตศึกษาที่จะประกอบวิชาชีพอาจารย์ในระดับอุดมศึกษา ได้แลกเปลี่ยนเรียนรู้และตระหนักถึงการวิจัยเพื่อพัฒนาการศึกษา และสามารถประยุกต์ใช้นวัตกรรมให้ก่อเกิดประโยชน์ด้านการศึกษา และรองรับการเปลี่ยนแปลงการศึกษาแบบองค์รวมในศตวรรษที่ 21

การสัมมนาครั้งที่ 1 และครั้งที่ 2 ได้รับความสนใจเป็นอย่างมาก มีผู้เข้าร่วมประมาณ 200 คน (จำกัดด้วยห้องประชุม) และเกิดความจำเป็นต้องให้จัดสัมมนาเช่นนี้ขึ้นอีก โดยขอให้เพิ่มส่วนที่เป็นการสัมมนาเชิงปฏิบัติการ (Workshop) ในสาขาที่หลากหลาย ไม่จำกัดเพียงสาขาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีเท่านั้น ทำให้การสัมมนาในครั้งนี้ประกอบด้วยการบรรยายโดย keynote speaker และ speakers ที่เป็นชาวไทยและชาวต่างประเทศ โดยมีหัวข้อย่อย ที่เกี่ยวข้องกับมหาวิทยาลัยยุค 4.0 (University 4.0), เทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อการเรียนรู้ (Digital technology for learning) , อนาคตสำหรับการเรียนรู้ (Future of learning in higher education) การนำเสนอกรณีตัวอย่างการปฏิบัติเกี่ยวกับการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลในระดับอุดมศึกษา (Show Case: Digital technology in Higher education) การสัมมนาเชิงปฏิบัติการเกี่ยวกับศาสตร์การสอนและเทคโนโลยี (Pedagogies & Technology: Flipped learning, Ubiquitous learning, Cloud learning and Outcome-based tracking)รวมทั้ง SoTL:การสร้างงานวิจัยจากชั้นเรียนสู่การตีพิมพ์จากมุมมองและประสบการณ์ของบรรณาธิการวารสารระดับนานาชาติ และการสรุปองค์ความรู้สู่การปฏิบัติในบริบทของผู้เข้าร่วมสัมมนา

วัตถุประสงค์

1. เพื่อแลกเปลี่ยนเรียนรู้ แนวคิด หลักการ ตลอดจนวิธีการในการวิจัยเพื่อพัฒนาการเรียนการสอนทั้งจากวิทยากรชาวไทยและต่างประเทศ
2. เพื่อแลกเปลี่ยนกรณีศึกษาและตัวอย่างที่ดีในการทำวิจัยเพื่อพัฒนาการเรียนการสอน
3. เพื่อส่งเสริมการสร้างเครือข่ายและความร่วมมือระหว่างอาจารย์และนักวิจัยในสาขาที่เกี่ยวข้อง

ผลที่คาดว่าจะได้รับ

1. ผู้เข้าร่วมสัมมนาวิชาการเกิดความรู้ความเข้าใจและตระหนักถึงความสำคัญของการวิจัยเพื่อพัฒนาการเรียนการสอน
2. ได้แลกเปลี่ยนความคิดเห็นและประสบการณ์ทางวิชาการ มีการสร้างความสัมพันธ์และแลกเปลี่ยนเรียนรู้ระหว่างหน่วยงาน และเกิดเครือข่ายวิชาการทางด้านการศึกษาและนวัตกรรมการศึกษา
3. การสร้างเครือข่ายและชุมชนการเรียนรู้ นักปฏิบัติด้านการศึกษาเพื่อพัฒนาการเรียนการสอนในระดับอุดมศึกษา

4. แนวทางการปฏิบัติที่ดีเกี่ยวกับการนำเทคโนโลยีเพื่อการเปลี่ยนแปลงชั้นเรียนในระดับอุดมศึกษาที่มีพื้นฐานการวิจัยและประสบการณ์ปฏิบัติจากนักศึกษาระดับนานาชาติและในประเทศ
5. เวทีสำหรับนำเสนอและแบ่งปันการปฏิบัติที่ดีเกี่ยวกับการวิจัยเพื่อพัฒนาการเรียนการสอนและการใช้เทคโนโลยีเพื่อสนับสนุนการเปลี่ยนแปลงชั้นเรียนในระดับอุดมศึกษา

ผู้เข้าร่วมการประชุม

ผู้บริหาร อาจารย์ นักวิชาการศึกษา นักวิจัย รวมถึงนักศึกษาระดับบัณฑิตศึกษาจำนวนประมาณ 150–200 คน

สถานที่ดำเนินการ

มหาวิทยาลัยขอนแก่น และ ห้องออกติบอสรูม ชั้น 2 โรงแรมพูลแมน ขอนแก่น ราชา ออคิด จ.ขอนแก่น

ระยะเวลาดำเนินการ

3 วัน ระหว่างวันที่ 9-11 มีนาคม 2560 โดยกำหนดดังนี้

- Preconference 1 วัน คือ วันที่ 9 มีนาคม 2560
- Main conference 2 วัน คือ วันที่ 10-11 มีนาคม 2560

การรับสมัคร

สามารถลงทะเบียน online ได้ทาง website การประชุม <https://sotl.kku.ac.th>

ระยะเวลาการรับสมัคร

ตั้งแต่บัดนี้จนถึงวันที่ 28 กุมภาพันธ์ 2560

ค่าลงทะเบียน

ค่าลงทะเบียน 3,500 บาท/ท่าน (สามพันห้าร้อยบาทถ้วน) ซึ่งครอบคลุม อาหารกลางวัน 3 มื้อ, อาหารว่าง เช้า/บ่าย 3 วัน, อาหารเย็นวันที่ 10 มีนาคม 2560, เสื้อ และกระเป๋าเอกสาร

ติดต่อสอบถามเพิ่มเติมได้ที่

สำนักนวัตกรรมการเรียนการสอน มหาวิทยาลัยขอนแก่น

โทรศัพท์ 043-202899

โทรสาร 043-202899



SOTL

3th

The Third Scholarship of Teaching and Learning: Transformation towards University 4.0

การวิจัยเพื่อพัฒนาการเรียนการสอน ครั้งที่ 3: การเปลี่ยนแปลงสู่มหาวิทยาลัย 4.0



National Symposium

9-11 March 2017

Khon Kaen University and Pullman Khon Kaen Raja Orchid Hotel

REGISTRATION FEE

3,500 THB

ค่าลงทะเบียนครอบคลุมสิ่งเหล่านี้

- เลือ
- เอกสาร
- กระเป๋า
- อาหารและของว่าง

Registration is open now till 28 February 2017

9 January 2017

KKU 4.0 Tour
การศึกษาลงภาพแวลูมของการเรียนรู้ที่เอื้อต่อการเรียนรู้ในมหาวิทยาลัยยุค 4.0

การสัมมนาเกี่ยวกับบทวิเคราะห์ของศาสตร์การสอนและเทคโนโลยี
ผศ.ดร.อัครา ก้านจักษ์, ผศ.ดร.นิวัฒน์ ศรีสวัสดิ์ และดร.อนุชา โสมาบุตร, มหาวิทยาลัยขอนแก่น

10 January 2017

ปาฐกถาพิเศษ
นายแพทย์ธีระเกียรติ เจริญเศรษฐศิลป์ รัฐมนตรีว่าการกระทรวงศึกษาธิการ (รอการตอบรับ)

Key to the Success of e-Learning Studies-strategies of Finding Innovative Research Topics.

Prof.Dr.Gwo-Jen Hwang, National Taiwan University of Science and Technology (NTUST), Taiwan

KKU Smart Campus

ผศ.ดร.เด่นพงษ์ สุดภักดี รองอธิการบดีฝ่ายวิชาการและสื่อสารองค์กร มหาวิทยาลัยขอนแก่น

Show Case: Digital Technology in Higher Education

Case 1: Learning with Augmented Reality (AR)
ผศ.ดร.โอภาส เกาไศยาภรณ์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์

Case2 : Smart Technology for Flipped Classroom
รศ.ดร.จินตวีร์ คล้ายสังข์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

Case3 : Ubiquitous Learning
ผศ.ดร.พัชรินทร์ ปัทมบุตร, มหาวิทยาลัยมหิดล

Case4 : Game-based Learning
ผศ.ดร.นิวัฒน์ ศรีสวัสดิ์, มหาวิทยาลัยขอนแก่น

Moderator : ผศ.ดร.วัชร เทพพิชัยณรงค์ มหาวิทยาลัยมหิดล

Workshop 1 : Flipped Learning
ผศ.ดร.อัครา ก้านจักษ์, ผศ.ดร.นิวัฒน์ ศรีสวัสดิ์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น

Workshop 2 : Ubiquitous Learning
ผศ.ดร.พัชรินทร์ ปัทมบุตร, มหาวิทยาลัยมหิดล

Welcome party and SoTL Learning Community

• Thailand 4.0 เปิดมุมมองการสร้างกำลังคนเพื่อสร้างความเข้มแข็ง
ดร.พัชรินทร์พัชร์ อารุณี, ผู้อำนวยการกลุ่มนโยบาย การพัฒนาทรัพยากรบุคคลอุดมศึกษา สกอ.

• SoTL Learning Community
ผศ.ศักดิ์สุริยา ไตรยราช, ดร.อนุชา โสมาบุตร มหาวิทยาลัยขอนแก่น และ ดร.พัชรินทร์พัชร์ อารุณี สกอ.

11 January 2017

Key to the Success on How to Prepare, write, and Publish Research on Learning Technologies

Prof.Dr.Gwo-Jen Hwang, National Taiwan University of Science and Technology (NTUST), Taiwan

Workshop 3 : Cloud Learning

โดย รศ.ดร.กานดา สายแก้ว คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น

Workshop 4 : Outcome-based Tracking

โดย รศ.ดร.บัณฑิต ทิพากร คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น

Highlight Section

- Large Classroom Practice Via ICT
- Lesson Learned

มหาวิทยาลัยขอนแก่น, มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี

Detail More : <http://sotl.kku.ac.th> 043-202899

Organized by : Institute of Learning and Teaching Innovation (ILTI)





SOTL

The Third Scholarship of Teaching and Learning: Transformation towards University 4.0

การวิจัยเพื่อพัฒนาการเรียนการสอน ครั้งที่ 3:
การเปลี่ยนแปลงสู่มหาวิทยาลัย 4.0

วันที่ 9-11 มีนาคม 2560

ณ มหาวิทยาลัยขอนแก่น และ โรงแรมพูลแมน ขอนแก่น ราชา ออคิด

Keynote



Special Talk
Dr. Teerakiat Jareonsettasin, MD
Minister of Education (Waiting for response)



KKU Smart Campus
Asst. Prof. Dr. Denpong Soodphakdee
Vice President for Academic Affairs & Communications, Khon Kaen University



Talk 1 : Key to the Success of e-learning Studies-strategies of Finding Innovative Research Topics.
Talk 2 : Key to the Success on How to Prepare, Write, and Publish Research on Learning Technologies
Prof. Dr. Gwo-Jen Hwang
National Taiwan University of Science and Technology (NTUST), Taiwan

Showcase



Case 1: Learning with Augmented Reality (AR)
Asst. Prof. Dr. Ophat Kaosaiyaporn
Prince of Songkla University



Case 2 : Smart Technology for Flipped Classroom
Assoc. Prof. Dr. Jintavee Khlaisang
Chulalongkorn University



Case 3 : Ubiquitous Learning
Asst. Prof. Dr. Patcharin Panjaburee
Mahidol University



Case 4 : Game-based Learning
Asst. Prof. Dr. Niwat Srisawasdi
Khon Kaen University



Moderator :
Asst. Prof. Dr. Watcharee Ketpichainarong
Mahidol University

Workshop



Workshop 1 : Flipped Learning
Asst. Prof. Dr. Issara Kanjug
Khon Kaen University



Workshop 1 : Flipped Learning
Asst. Prof. Dr. Niwat Srisawasdi
Khon Kaen University



Workshop 2 : Ubiquitous Learning
Asst. Prof. Dr. Patcharin Panjaburee
Mahidol University



Workshop 3 : Cloud Learning
Assoc. Prof. Dr. Kanda Saikaew
Khon Kaen University



Workshop 4 : Outcome-based Tracking
Assoc. Prof. Dr. Bundit Thipakorn
Deputy Secretary-General of the Higher Education Commission

SoTL Learning Community



Thailand 4.0 : Strengthening New Workforce for Better Society
Dr. Punpermsak Aruni
Office of the Higher Education Commission



SoTL Learning Community
Asst. Prof. Saksuriya Thrayarad
Khon Kaen University



SoTL Learning Community
Dr. Anucha Somabut
Khon Kaen University



Detail More : <http://sotl.kku.ac.th>
Organized by : Institute of Learning and Teaching Innovation (ILTI)